

# FORMATION DE JUGE TRA : NIVEAU 3



**OBJECTIF GENERAL :** Être capable de juger la difficulté jusqu'à 13.0 points. Être capable de juger à la synchronisation.

## CONTENU

### ELEMENTS DU PROGRAMME :

Fautes spécifiques et techniques,  
Notation de la difficulté  
Notation de l'exécution, Code de pointage, Rôle du juge arbitre  
Réglementation spécifique  
La posture du juge

### METHODES ET MOYENS PEDAGOGIQUES :

Formation en présentiel  
Travail sur vidéos, QCM  
Powerpoint, Echanges

### VALIDATION :

Présence en formation  
Examen

### PREROGATIVES NIVEAU 3 :

	Dép.	Région	Nat.
	D/E/JA/HD	D/E/JA	D/E
	D/E/S/TV/JA/HD	D/E/S/TV/HD	
<b>Elite</b>	D/E/S/TV/HD		TV/HD

### DOCUMENTS A POSSEDER :

Code de pointage, Règlements techniques, Brochure des programmes et lettre FFGym Trampoline de la saison en cours

*Documents en téléchargement gratuit sur l'extranet [ffgym.fr](http://ffgym.fr)*



## ORGANISATION

### VOLUME DE FORMATION :

14 h

### DATES :

**En attente**

### EXAMEN :

### LIEU :

Levallois (à confirmer)

### REFERENT FORMATION :

**Valérie HEBANT**

06 22 41 61 78

[valerie.hebant@wanadoo.fr](mailto:valerie.hebant@wanadoo.fr)



Taux de réussite 24-25 : 70 %

Note de satisfaction 24-25 : 5 sur 5

### NOUVELLE REGLEMENTATION !

Obligation d'être formé aux Gestes qui sauvent pour pouvoir juger

[Cliquez ici](#) pour en savoir plus

## MODALITES

### PUBLIC ET PREREQUIS :

Être diplômé Juge niveau 2  
Être licencié FFGym pour la saison en cours lors de l'inscription

*L'accès à la formation peut faire l'objet d'adaptation pour les personnes en situation de handicap. Nous contacter*

### TARIF :

**70 €**

### LIMITE D'INSCRIPTIONS

**30 septembre 2025**

### INSCRIPTION :

[www.crif-ffgym.com](http://www.crif-ffgym.com)

**Cliquez ICI**

Code Formation :

**FJ.TRA.N3**



### CENTRE ILE-DE-FRANCE DE FORMATION

1 allée Scheurer Kestner  
92150 – SURESNES

01 72 67 40 00

[ciff@crif-ffgym.fr](mailto:ciff@crif-ffgym.fr)

[www.crif-ffgym.com](http://www.crif-ffgym.com)



COMITÉ  
RÉGIONAL  
ÎLE-DE-FRANCE

JUGER